



ESTADO DE MATO GROSSO
CÂMARA MUNICIPAL DE POCONÉ
Praça da Matriz, 45 Fone/Fax 345-1519
Cep. 78.175-000 -
PLENARIO DAS DELIBERAÇÕES

Poconé-MT

Controle de tramitação	Votos favor	Votos contra	Abst.	Aprova-do	Rejeita-do	Visto		Número
1ª discussão () Única () / /							<input type="checkbox"/> Projeto de Lei <input type="checkbox"/> Projeto Decreto Legislativo <input type="checkbox"/> Projeto de Resolução <input type="checkbox"/> Requerimento <input checked="" type="checkbox"/> Indicação <input type="checkbox"/> Moção <input type="checkbox"/> Emenda <input type="checkbox"/> Emendas a Lei Orgânica <input type="checkbox"/> Parecer <input type="checkbox"/> Outros (Proj. Lei Complementar)	002/18
2ª discussão () / /								
Redação final / /								
Conces. Vistas / /								
Outros / /								

Autor: VEREADOR RAONNY FALCÃO, PSDB

PROTOCOLO:

Recebi _____/_____/_____

Secretário

APROVADA(O)

REJEITADA (O)

EM, _____/_____/_____

Ademir Aparecido Zulli
Presidente

Exm^o. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Poconé-MT.

O vereador que a esta subscreve, nos termos do Regimento Interno da Casa, ouvido o Plenário, Indica a Suas Excelências o Senhor Atil Marques do Amaral, Prefeito Municipal, Senhor Ney Rondon Marques, Secretário Municipal de Infraestrutura, tomem as providências necessárias para regularizar sistema de iluminação pública nas Vilas André Maggi, Operária, cidade de Poconé-MT.

A razão dessa iniciativa deve-se ao fato de que na sua maioria pontos das vias públicas estão com deficiências de iluminação, contam com uma movimentação de pessoas no período noturno e a escuridão contribui com as ações de vandalismo que utilizam da oportunidade para práticas de algazarra e outras, tirando a tranquilidade das famílias residentes, alunos e profissionais de educação que dirigem a escola estão preocupados com a situação, este melhoramento inibirá estas ações, pelo o que esperamos contar com acolhida do Poder Executivo Municipal.

Sala das Sessões “Josefa Gonçalves”, 01 de fevereiro de 2018.

Vereador Raonny Falcão, PSDB